

Создание и внедрение STEAM-студии детской анимации в образовательном пространстве ДОУ

муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад № 26»



Актуальность

Современное общество находится на этапе стремительных изменений, вызванных научно-техническим прогрессом и глобальной цифровизацией. Эти трансформации предъявляют новые требования к системе образования, в том числе к дошкольному. В настоящее время не уделяется должного внимания развитию технических навыков у детей дошкольного возраста. Создание и внедрение инновационной STEAM-студии детской анимации в образовательном пространстве ДОУ позволит сформировать у дошкольников навыки технического творчества и навыки обращения с цифровыми средствами в соответствии с требованиями ФООП ДО.

Проблематика

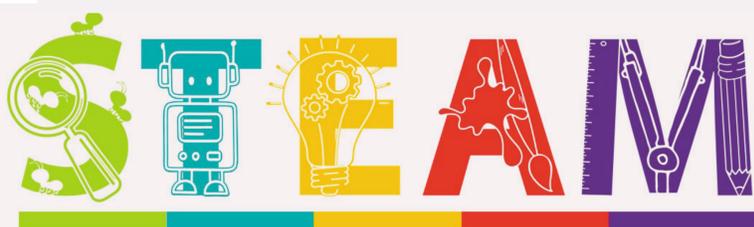
Подготовка подрастающего поколения к освоению технических профессий является ключевым вектором развития современного образования. Несовершенство образовательных условий исключает полноценное развитие навыков технического творчества, цифровой грамотности и научно-технического мышления. В связи с этим требуется модернизация и обогащение процесса обучения техническими и методическими средствами.

Цель

Создание и внедрение инновационной образовательной среды STEAM-студии детской анимации для развития технического творчества, освоения цифровых и медийных технологий.

Задачи

1. Создать условия для функционирования STEAM-студии детской анимации, обеспечить функциональное и безопасное пространство, оснастить студию материально-техническим оборудованием.
2. Разработать парциальную программу по детской анимации с учетом принципов STEAM-образования, возрастных особенностей детей и требований ФООП ДО.
3. Организовать обучение и методическое сопровождение педагогов в области анимационных и цифровых технологий.
4. Вовлечь родителей в образовательный процесс через организацию совместных мероприятий по техническому творчеству.
5. Обеспечить интеграцию ресурсов ДОУ, учреждений дополнительного образования и социальной сферы для развития технического творчества и освоения медийных и цифровых технологий.



Идея управленческого решения

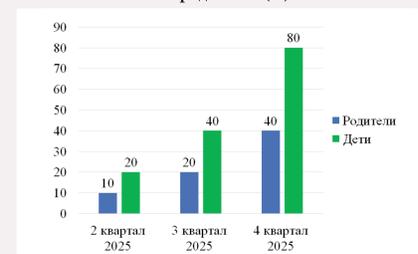
Модернизация части образовательного пространства ДОУ для создания STEAM-студии, позволяющей освоить детскую анимацию как центральный инструмент для комплексного интеллектуального развития способностей в техническом творчестве с приобретением навыков обращения с цифровыми средствами у детей старшего дошкольного возраста.



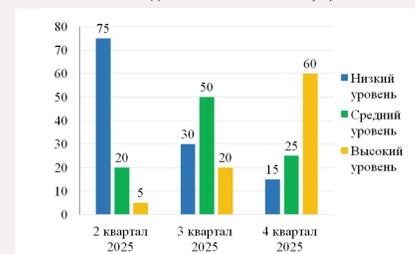
Ключевые мероприятия

- Цикл обучающих семинаров по разработке парциальной программы по детской анимации «Фантазёры».
- Разработка парциальной программы по детской анимации «Фантазёры».
- Открытие STEAM-студии детской анимации.
- Цикл обучающих семинаров для педагогов и специалистов ДОУ по анимации и цифровым технологиям.
- Создание постоянно действующей пилотной группы по реализации проекта.
- Заключение договоров и соглашений с Центром дополнительного образования, библиотекой имени С. Я. Маршака, ИП «РобоАкадемия» и другими партнерами.
- Проведение совместно с родителями следующих мероприятий: цикл мастер-классов «Мультфильм всей семьей», семейный праздник анимации и творчества «Веселые мультики», фестиваль «Путешествие в мир анимации!».
- Проведение совместных мероприятий с социальными партнерами: «Волшебный мир мультипликации», «ЛегоМультПарад», «По страницам сказок».
- Разработка показателей оценки деятельности STEAM-студии детской анимации.

Вовлечённость детей и родителей (%)



Уровень знаний в области технических и медийных технологий (%)



Теоретические знания детей в области анимации (%)



Результаты

с точки зрения управления

- Создана и функционирует STEAM-студия детской анимации.
- Разработана и апробирована парциальная программа по детской анимации «Фантазёры».
- Не менее 80% педагогов освоили и применяют в рамках парциальной программы цифровые и медийные технологии.
- Разработан банк методических разработок и материалов по детской анимации.
- Повышена педагогическая компетентность в области анимационных и цифровых технологий.
- Не менее 40% родителей вовлечены в мероприятия с использованием анимационных и цифровых технологий.
- Заключены не менее 7 договоров с внешними партнерами по использованию кадровых и технических ресурсов.

с точки зрения образовательных результатов

- Повышена познавательная и творческая активность в техническом творчестве и в освоении цифровых знаний и умений.
- Не менее 70% воспитанников имеют сформированные навыки обращения с цифровыми и медийными средствами, развиты познавательные процессы: воображение, логическое мышление, память.
- Не менее чем у 20% воспитанников выявлены творческие компетенции: креативность, оригинальность мышления, навыки коммуникации и умение работать в команде.



8 (391) 267-90-55

dou26@mailkrsk.ru